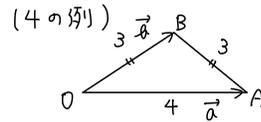


21 ◎ 内積 $\vec{a} \cdot \vec{b}$ の値の求め方 (成分でない)

1. 定義を利用 ($\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta$)
2. $|\vec{a} + \vec{b}|$ を 2乗する
3. 与えられた 2つのベクトルの内積の条件式を利用
4. 正射影を利用

(3の例)

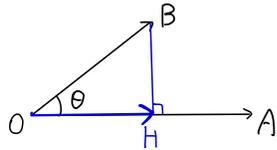
$|\vec{a}| = 1, |\vec{b}| = 2, \vec{OC} = \vec{a} + \vec{b}, \vec{OD} = 3\vec{a} - \vec{b}, \vec{OC} \cdot \vec{OD} = 3$



22 ◎ 正射影

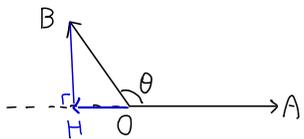
$\vec{OA} \neq \vec{0}, \vec{OB} \neq \vec{0}$ のとき、 \vec{OA} と \vec{OB} のなす角を θ とし、
Bから直線OAに下ろした垂線の足をHとする。

1. $0^\circ \leq \theta < 90^\circ$ のとき、
 $\vec{OA} \cdot \vec{OB} = |\vec{OA}| |\vec{OH}|$
地面 影



\vec{OH} : \vec{OB} の \vec{OA} への正射影ベクトル
 $|\vec{OH}| = |\vec{OB}| \cos \theta$

2. $90^\circ < \theta \leq 180^\circ$ のとき、
 $\vec{OA} \cdot \vec{OB} = -|\vec{OA}| |\vec{OH}|$
地面 影



$-|\vec{OH}| = |\vec{OB}| \cos \theta$

覚え方: (内積) = (⊕ or ⊖) × (地面の長さ) × (影の長さ)

23 ◎ 2変数関数の最大・最小のアプローチ

1. 1変数化 (従属2変数)
2. 予選決勝法 (独立2変数)
3. 絶対不等式の利用
(相加・相乗平均の関係, C-Sの不等式)
4. 逆像法 (実数解条件)
5. 線形計画法 (領域)